HARDWARE

# 話題の64DDを大研究してみたのだ!

先週号で、〝ニンテンドウ64ディスクドライブ(以下64DD)〟についてお知らせしたけど、今週は、もっと深く64DDを大研究したぞ!
64DDの基本的な仕様を右の表にまとめた。このなかで注目したいのはデータ転送速度。これが遅いとデータの読み込みに時間がかかってしまうのだ。転送速度は、5.4倍速のCD-ROMドライブとほぼ同じ。CD-ROM対応の家庭用ゲーム機に搭載されているCD-ROMドライブは2倍速が一般的だから、これはけっこう速いと言える。
一方、64DD対応ソフトは『ゼルダの伝説64』、『MOTHER3』が予定されているけど、このほかのソフトはどうなのだろうか。たとえば、先日発表された『ジャングル大帝』。これは128メガビットという、大容量のカートリッジを開発して使う予定なのだ。大容量のソフトだったら、64DDを使ってもいいような気がするんだけど?
「『ジャングル大帝』に関しては、豊富なアニメパターンなど表現の豊かさを第一に考えていますので、ディスクよりもデータ転送速度が高速なカートリッジを想定しています。ただ、開発を進めていくうえで、ディスク、またはカートリッジとディスクの併用となる可能性もあります」(任天堂 広報)
ひょっとすると、『ジャングル大帝』も64DD対応になるかもね。
少しずつだが、64DDの姿が明らかになってきた。これから台風の目になるかが見どころ!? ＊

⬆『ゼルダの伝説64』は、果たして64DD対応第1弾のソフトになるのだろうか?

⬇なんと『MOTHER3』も64DD対応ソフトとして開発が進められているのだ!

⬆デザインが統一されているため、本体と64DDを接続しても一体感はバッチリだ。

## 64DDの仕様

- ●容量　約64メガバイト(書き込み領域は約32メガバイト)
- ●連続データ転送時間　約8.1秒/64メガバイト(5.4倍速CD-ROMドライブ相当)
- ●記録方式　両面磁気記録式
- ●モーター起動時間　1.9秒以下
- ●寸法　ドライブ　幅260ミリ×奥行き190ミリ×高さ78.7ミリ　ディスク　幅101ミリ×奥行き103ミリ×高さ10.2ミリ
- ●重量　ドライブ　1.6キログラム　ディスク　43グラム

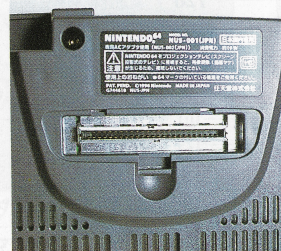
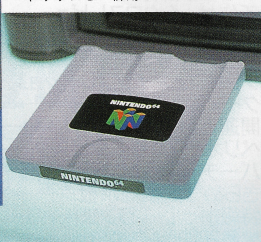
⬆ニンテンドウ64スペースワールド'96では、単体と本体に接続したものが。

⬇64DD専用に開発されたディスク。カートリッジとの併用もできるのだ。

## セット販売されるメモリー拡張パックは……

64DDとセットで販売されるメモリー拡張パックは、ニンテンドウ64本体上部のソケットにあるパックと差し替えて使うのだ。メモリーを拡張すると、一度に扱うプログラムやデータの数を増やすことができるぞ。メモリー拡張パック単体での販売は予定されていない。

⬅メモリー拡張パックは、これと入れ替えて使う。

## ニンテンドウ64本体との接点はここだ!!

⬆ニンテンドウ64本体裏の蓋を開くと、接続するための端子が出現する。

➡64DDの上部に出ている端子を、ニンテンドウ64側の端子に差し込んで接続するようになっているのだ。